



ALMA  
QUATTRO

## AQ STANDARDI ZA DIGITALNI SADRŽAJ – LED 4x3

### SLIKE

Format	JPG, PNG
Ograničenja	Animirani GIF nije podržan
Rezolucija	672 x 504 px – 4:3 / 72 dpi
Color Mode	RGB

### VIDEO

Standardno trajanje	<b>10 sekundi</b>
Format / Ekstenzije	MPEG-2 / .ts MPEG-4 / .mp4 MPEG-4 / .mov
Rezolucija	672 x 504 px – (4:3)
Napomena	Video mora biti „full screen“, bez crnog okvira
Broj frejmova u sekundi	<b>25 fps</b>
Zvuk	Nije podržan. Fajlovi bi trebalo da budu bez zvuka.
Video codec	<b>H264 ili AVC ili MPEG-4 Part 10</b>
Profile	Main Profile
Profile Level	HD - 4.2, 4K – 5.2
Maximum Bit Rate	<b>24 Mbps</b>
Ref Frame	<b>2, 4 (8 maximum)</b>
Chromatic Subsample	<b>4:2:0</b>
Color Depth	<b>8 bit</b>
Image Type	<b>Progressive</b>
CABAC	<b>Preporučeno</b>
Frame Rate	<b>Konstantan – CBR</b>



Titlovi

NE

## HTML5

Standardno trajanje	<b>10 sekundi</b>
Format	<b>HTML</b>
Rezolucija	<b>672 x 504 px</b>
Preporuka	Ako se odlučite za ovaj format, pre početka izrade kontaktirajte AQ radi preciznijih informacija o ograničenjima.

## ANIMACIJA – POKRET - VIDEO

Kod medija koji se nalaze pored saobraćajnica animirani sadržaj mora biti prilagođen.

Opšte preporuke za izradu idejnog rešenja:

Dozvoljena je animacija tokom celog trajanja rešenja (standardno trajanje slot-a je 10 sec.)

Animacija koja zahvata ceo ekran mora biti usporena – slow motion.

Animacija koja zahvata samo deo ekrana (do  $\frac{1}{4}$  ekrana) može biti u punoj brzini.

Ovakva animacije su postepene. Tranzicije bi trebalo da budu u vidu pretapanja, a ne rezova.

Pozadine (ceo ekran) se mogu usporeno kretati ili zumirati, ali ne bi trebalo da flešuju i blinkuju..

Ako je površina koja se animira velika (veća od  $\frac{1}{4}$  ekrana) trebalo bi koristiti fade – pretapanje a ne brze ulaske (slide).

Svetla mogu da sijaju i isijavaju, ali ne bi trebalo da flešuju.

Uopšteno govoreći, pokret treba da bude suptilan, da privlači pažnju a ne da ometa učesnike u saobraćaju.